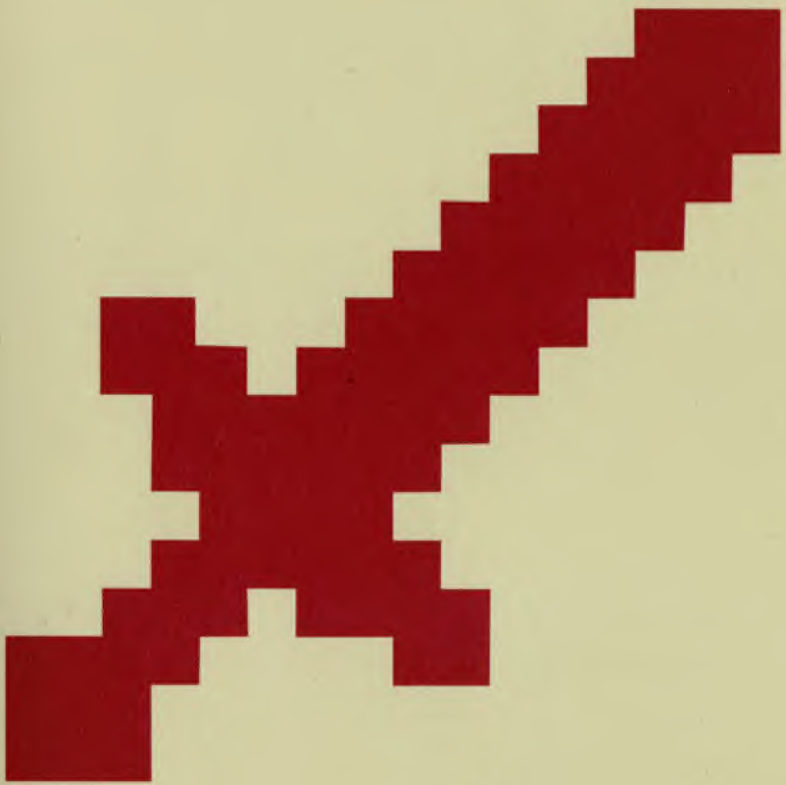
MINECRAFT

MOJANG



PRIRUČNIK O BORBI

EGMONT

SADRŽAJ

UVOD 6

OSNOVNO NAORUŽANJE 7

OKLOP 14

BORBA SA STVORENJIMA: SREBRNA RIBICA 16

PAUK 17

LJIGA 12

CREEPER 19

KOSTUR 20

ZOMBI 21

VJEŠTICA 32

ENDERMAN 23

BORBA U PODZEMLJU 24

SABLAST 25

KOCKA MAGME 26

BLAZE 27

WITHEROV KOSTUR 28

ZOMBI-SVINJAR 33

WITHER 30

DOLAZAK U KRAJNJI SVIJET 33

ZMAJ IZ KRAJNJEG SVIJETA 34

ČARANJE 38

NAPITCI 40

KORISNI NAPITCI 44

ŠTETNI NAPITCI 46

BORBA IGRAČ PROTIV IGRAČA 48

IGRE VIŠE IGRAČA 43

PRIPREMA PRIJE BITKE 52

BORBENA STRATEGIJA 54

UTVRDA KAO BOJNO POLJE 56

ZNAČAJKE UTVRDE 53

KLOPKA BEZ DNA 62

EKSPLOZIVNA KLOPKA POD STABLOM 64

TNT-TOP 62

KAKO IZGRADITI ČVRSTO UPORIŠTE? 72

NAPAD NA UPORIŠTE 74

NAMJENSKI KRAJOLIK 76

POSTIGNUĆA 73

KORISNI LINKOVI 73

UVOD

Dobrodošao u službeni Minecraftov priručnik za početnike! Ovdje može pronaći svaki ratnik.

Priručnik je pun savjeta iskusnih igrača Minecrafta. To su FyreUK, vrhunski graditelj, Paul Soares Mlađi, koji ima mnoštvo posjetitelja na YouTubeu, kao i CNB Minecraft, stručnjak za redstone.

Pročitaj ovaj priručnik i naučit ćeš kako obraniti svoj dom, kako izgraditi utvrdu, kako se suprotstaviti čudovištima i postaviti zamke. Također ćeš naučiti djelovati u okružju u kojem ćeš se boriti protiv drugih igrača, saznat ćeš kako izbjeći smrt u Podzemlju, a u konačnom Kraju borit ćeš se protiv strašnoga zmaja.

Uz pomoć ovoga priručnika ubrzo ćeš postati najbolji ratnik u svijetu Minecrafta!

SAVJET: ONLINE SIGURNOST

Posebno je zabavno igrati Minecraft na serverima s drugim igračima. Međutim, pritom se treba pridržavati nekoliko jednostavnih pravila kako bi sačuvao svoju sigurnost i kako bi svijet Minecrafta ostao ugodno mjesto za zabavu:

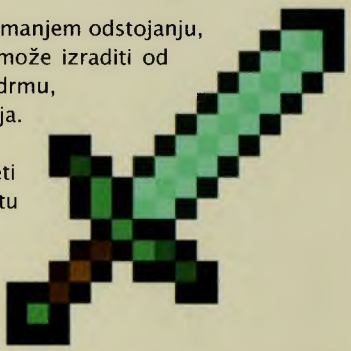
- Nikada nemoj davati svoje pravo ime – ne koristi ga kao korisničko ime.
- Nikome nemoj davati svoje osobne podatke.
- Nikome ne govori u koju školu ideš i koliko imaš godina.
- Nikome, osim svojim roditeljima ili skrbnicima, nemoj reći koja je tvoja zaporka.

OSNOVNO NAORUŽANJE

Oružje u igri služi za nanošenje štete drugim igračima ili stvorenjima ili za obranu od napada. Postoji nekoliko osnovnih vrsta oružja koje bi svaki igrač trebao imati u svome arsenalu.

MAČ

Oštrina mača čini ga najboljim oružjem za borbu na manjem odstojanju, odnosno u bliskoj borbi s više protivnika. Mač se može izraditi od jednog štapa te dva komada drveta, kamena za kaldrmu, taljenog željeza, taljenog zlata ili dijamantnih dragulja.



Dijamantni su mačevi najizdržljiviji i mogu nanijeti najviše štete. Problem je u tome što je u svijetu Minecrafta dijamante vrlo teško naći jer se nalaze duboko pod zemljom. Ako nemaš dijamante, izradi svoj mač od najjačeg materijala koji ti stoji na raspolaganju.

TABLICA IZDRŽLJIVOSTI MAČEVA

MATERIJAL	Drvo	Kamen	Željezo	Zlato	Dijamant
IZDRŽLJIVOST	60	132	251	33	1562
NANOSI ŠTETU	5	6	7	5	8
MOŽE UBITI PUTA	15-24	39-66	87-138	8-13	624-1015
NANOSI DOŽIVOTNU ŠTETU	150-240	396-660	878-1380	82-132	6248-10153

IZRADA DRVENOG MAČA

Odlično oružje za početak, ali brzo ćeš trebati nešto bolje.

IZRADA KAMENOG MAČA

Nešto bolje oružje, poslužit će dok ne dođeš do rijetkih ruda.

IZRADA ŽELJEZNOG MAČA

Ovo je već ozbiljno oružje i poslužit će ti na duže vrijeme.

IZRADA ZLATNOG MAČA

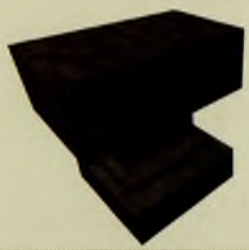
Nije vrlo izdržljiv, ali ga je vrlo lako začarati.

IZRADA DIJAMANTNOG MAČA

Najbolje oružje za igrača koji želi dominirati bojnim poljem.

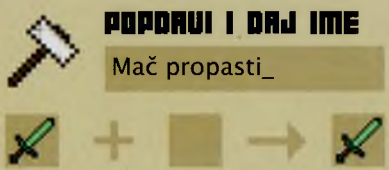
DODJELJIVANJE MAČEVA

Mač možeš preimenovati i popraviti na nakovnju. U utor nakovnja stavi mač, a zatim dodaj drugi mač kako bi ga popravio ili preimenovao. Na dnu će se pojaviti bodovi iskustva koje si utrošio za popravak mača.



IZRADA NAKOVNJA

Nakovanj se može izraditi od 3 željezna bloka i 4 željezne poluge.



OSNOVNO NAORUŽANJE – NASTAVAK

LUK I STRIJELA

Glavna prednost ovog oružja leži u tome da se ono, za razliku od mača, može koristiti na daljinu, tako da se možeš držati podalje od izravnog napada protivnika.

IZRADA LUKA

Luk se može izraditi od 3 štapa i 3 komada uzice.

Izdržljivost:

385

IZRADA STRIJELE

Strijele se mogu izraditi od kremena (koji se dobiva kopanjem šljunka), štapa i pera (koje daju kokoši kada uginu).

Potpuno napet luk sa strijelom može zadati 9 bodova štete po pogotku. Kako bi napeo luk, pritišći tipku za korištenje sredstva dok se luk ne počne tresti. Tako će strijela letjeti dalje i nanijeti najveću moguću štetu. Za potpuno napinjanje potrebna je samo 1 sekunda, što je vrlo dobro kada se zatekneš u borbi.

ZAROŠ LIP Luk može biti začaran cijelim nizom korisnih učinaka, kao što su »neslomljivost«, »udarac« i »plamen«. Za pojedinosti o čaranju pročitaj stranice 38–41.

BACAČ SA SPREMNIKOM

Bacač je mehanizam koji pohranjuje i ispaljuje određena sredstva. Može se koristiti tako da na protivnika ispališ strijele, jaja, grude snijega i rasprskavajuće napitke. Takav bacač može sadržavati do 9 nizova s ukupno 64 komada nekog sredstva.

IZRADA BACAČA

Bacač se može izraditi od kamena za kaldrmu, prašine redstonea i luka za strijele.

IZRADA POLUGE

Bacač poveži sa sklopkom uz pomoć prašine redstonea. Sklopka se može izraditi od jednog kamena za kaldrmu i jednoga štapa.

U bacaču će se zatim pojaviti 9 pretinaca u koje se mogu razmjestiti željena sredstva. Nakon toga bacač je spreman za upotrebu.

Obrni sklopku kako bi pokrenuo bacač i streljivo koje si izabrao bit će ispaljeno. Pazi na to da bacač bude usmjeren u pravom smjeru.

OSNOVNO NAORUŽANJE – NASTAVAK

KREMEN I ČELIK

Ovo su korisni alati s kojima možeš zapaliti vatru, a možeš ih upotrijebiti i kao oružje protiv neprijatelja. Kada ih izradiš, postavi ih u malo priručno spremište. Moraš ih upotrebljavati na zapaljivom bloku kako bi se zapalila vatra. Ciljaj takav blok kada na njemu stoji tvoj protivnik ili ciljaj blok koji se nalazi na putu kojim se kreće tvoj protivnik. Kada zapališ takav blok, riješit ćeš se neprijatelja.

IZRADA KREMENA I ČELIKA

Kremen i čelik mogu se izraditi od kremena i željezne šipke.

VJEDRO ZA LAVU

Vjedro s lavom može poslužiti da istovremeno naneseš udarce nekolicini protivnika jer s vjedrom možeš posuti lavu na put kojim se kreću ili im lavu možeš izliti na glavu. Pronađi lavu, izaberi vjedro iz svog malog priručnog spremišta, a zatim s vjedrom prikupi lavu. Kako bi prosuo lavu, samo usmjeri vjedro na željeno mjesto.

IZRADA VJEDRA

Za vjedro u kojem ćeš držati lavu potrebne su ti tri željezne šipke.

UPOZORENJE: Kada se služiš plamenom ili lavom vrlo lako možeš zapaliti svoju okolicu ili samoga sebe. Kako bi ugasio neželjeni požar, u svome malom priručnom spremištu drži i vjedro vode.

TNT

Aktiviraj TNT uz pomoć kremena i čelika, vatre, signala redstonea ili nekom drugom vrstom eksplozije u svome okružju. Ako TNT želiš aktivirati kremenom i čelikom, pazi da se žurno odmakneš. U suprotnom ćeš odletjeti u zrak kada se TNT aktivira.

IZRADA TNT-A

Blok TNT-a možeš izraditi od 5 blokova baruta i 4 bloka pijeska.

TNT: jednostavan i djelotvoran način da uništiš neprijateljsko uporište.

OKLOP

U Minecraftu je ratniku potreban oklop kako bi se zaštitio od napada i ozljeda, posebno kada se bori s drugim igračima. Kompletan oklop sastoji se od kacige, prsnog oklopa, hlača i čizama.

Oklop možeš izraditi od kože, zlata, željeza ili dijamanata. Postoji i lančani oklop, koji se ponekad može nabaviti na seoskoj tržnici. On se može naći i kod nekih stvorenja nakon što uginu. Različiti materijali od kojih je izrađen oklop daju i različitu razinu zaštite.

IZRADA KACIGE

Izradi kacigu od 5 komada materijala koji si izabrao.

IZRADA PRSNOG OKLOPA

Prsni oklop može se izraditi od 8 komada odabranog materijala.

IZRADA HLAČA

Hlače se mogu izraditi od 7 komada odabranog materijala.

IZRADA ČIZAMA

Par čizama može se izraditi od 4 komada odabranog materijala.

Oklop će te zaštititi od ovih vrsta opasnosti:

Napad stvorenja		Strijele		Eksplozije	
Napad drugih igrača		Vatra i lava		Kaktusi	

ZAŠTITNI BODOVI

Jedan zaštitni bod označen je kao jedna polovica ispunjenog simbola prsnog oklopa. Što više zaštitnih bodova ima tvoj oklop, to će on moći izdržati više nanesene štete. Primjerice, kompletan dijamantni oklop zaštitit će te od 80 % štete, a kompletan željezni oklop od 60 % štete.

TABLICA ZAŠTITNIH BODOVA

TIP OKLOPA	KOMPLETAN OKLOP	KACIGA	PRSNI OKLOP	HLAČE	ČIZME
Kožnati					
Zlatni					
Lančani					
Željezni					
Dijamantni					

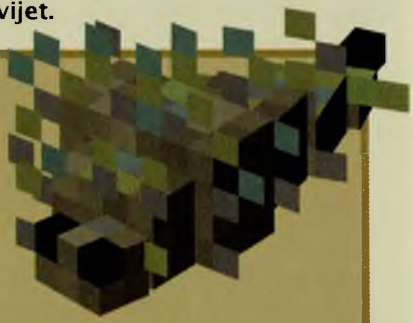
ZNAŠ LI? Kožnati oklop možeš obojiti ako ga izradiš uz dodatak boje po vlastitom izboru. Dovoljno je da na svoju radnu površinu postaviš dio oklopa zajedno s izabranom bojom.

SAVJET: Dobro je da u svome skladištu imaš i pričuvni oklop, posebno ako se boriš protiv drugih igrača. Ako se oklop koji nosiš uništi, u tom ćeš slučaju moći lako uzeti pričuvni i nastaviti s borbom.

BORBA SA STVORENJIMA

Borba s neprijateljskim čudovištima najbolji je način da se opremiš zalihama koje će ti poslužiti u daljnjim borbama! Počnimo sa stvorenjima koja se kreću na površini prije nego što se odvažiš na silazak u Podzemlje i odlazak u Krajnji svijet.

SREBRNA RIBICA



IZDRŽLJIVOST: 8

SNAGA NAPADA: 1

NAČIN NAPADA: Srebrna ribica će trčati ili skakati prema tebi i nanijet će ti štetu dodirom i naguravanjem. Kada je jedna srebrna ribica napadnuta, druge ribice u blizini će se probuditi i ubrzo će sve vrvjeti njima.

LEGLO: Nastaju iz jaja čudovišta koja se mogu naći u utvrdama. Vrlo rijetko mogu se pojaviti i pod zemljom ili na planinskom terenu, kada se razbije blok u kojem se nalaze srebrne ribice.

MOŽE JE UBITI: Lava i šljunak.

DOBAR POTEZ

Pokušaj podići dva bloka visok stup na kojem ćeš stajati. Sa sigurne uzvisine moći ćeš bez opasnosti napadati srebrne ribice.

LOŠ POTEZ

Ne koristi rasprskavajuće napitke jer će te onda napasti gomila srebrnih ribica.

PAUK

IZDRŽLJIVOST: 16

SNAGA NAPADA: 2-3

NAČIN NAPADA: Nasrnut će na tebe i udarati te sve dok te ne ubije. Pauci su neprijateljski raspoloženi samo na razinama s malo svjetlosti. Jednom kada postanu agresivni, napast će te i usred bijela dana.

LEGLO: Na površini zemlje nastaju na područjima s razinom svjetlosti 7 ili manje.

MOŽE DA UBITI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad.

KORISNI OSTACI:

0-2 komada uzice koje možeš iskoristiti za izradu luka.

0-1 paučje oko koje se može upotrijebiti za pripremu napitka.

DOBAR POTEZ

Pokušaj se dokopati nekog uzvišenja tako da pauk ostane ispod tebe. Tako ćeš ga moći stalno napadati, a on neće moći skočiti na razinu na kojoj se nalaziš.

LOŠ POTEZ

Omogućiti pauku da zauzme viši položaj od tebe. To će mu dati odličnu priliku za napad.

LJIGA

IZDRŽLJIVOST: Velika: 16 Srednja: 4 Mala: 1

SNAGA NAPADA: Velika: 4 Srednja: 2 Mala: 0

NAČIN NAPADA: Skakat će na tebe i udarati te sve dok te ne ubije.

LEGLO: U Podzemlju ispod razine 40 nastaju u posebnim grumenima s bilo kojom razinom svjetlosti. U okružju močvare nastaju između razina 51 i 69, s razinom svjetlosti 8 ili manje.

MOŽE JE UBITI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad, voda.

KORISNI OSTACI: Malena ljiga daje 0–2 ljigotine koje se mogu upotrijebiti za kremu od magme za napitke.

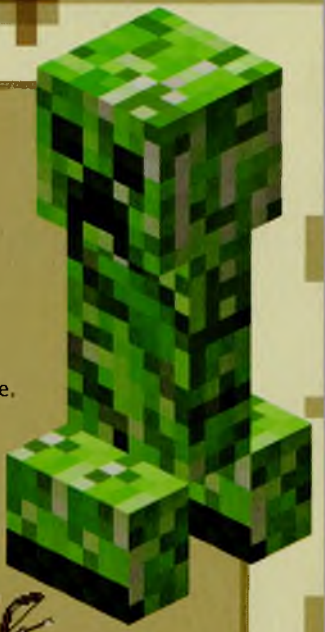
DOBAR POTEZ

Navedi ljige u vodu jer one ne znaju plivati. Utopit će se, osim ako uspiju iskočiti van. Također ih pokušaj natjerati u lavu gdje će izgorjeti.

LOŠ POTEZ

Pazi da te ljige ne opkole u spilji jer će ti u zatvorenom prostoru brzo zadati ozljede koje će te dokrajčiti.

CREEPER



IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 49 (običan) ×24.5
i 97 (elektrizirani) ×48.5

NAČIN NAPADA: Zaleti se u tebe i eksplodira ti u lice.

LEGLO: Na površini creeperi nastaju na mjestima s razinom svjetlosti 7 ili manje, ali ne na prozirnim blokovima poput staklenih. Otporni su na sunce.

MOŽE BI UBITI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad, dijamantni mač, luk i strijela.

KOGA POVEŠTI: Mačku ili risa.

Risovi (vrsta divlje mačke) i pripitomljene mačke posve su miroljubivi, ali creeperi bježe pred njima kao sumanuti.

KORISNI OSTACI: Creeperi daju 0–2 komada baruta koji će ti poslužiti za izradu TNT-a i paljenje vatre.

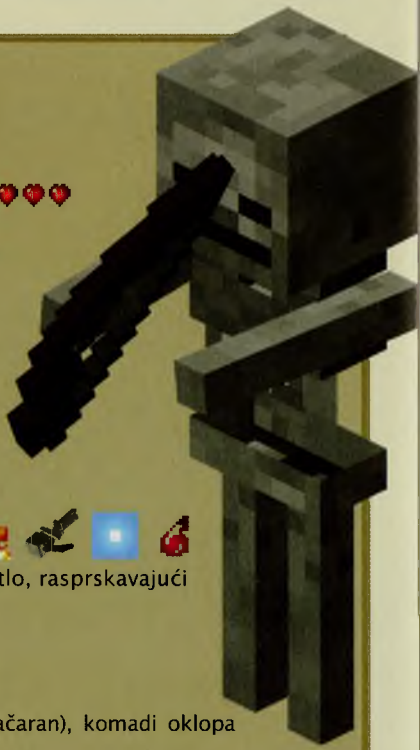
DOBAR POTEZ

Drži se na sigurnoj udaljenosti kako ne bi bio zahvaćen eksplozijom creepera. Napadni ih lukom i strijelom prije nego posegneš za oružjima za blisku borbu.

LOŠ POTEZ

Nemoj im se previše približavati, posebno ako čuješ kako creeper šušti. Pokušaj izbjeći borbu iz blizine jer bi mogao odletjeti u zrak.

KOSTUR



IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 2–6 –

NAČIN NAPADA: Gađat će te lukom i strijelom.

LEGLO: Na površini nastaje na mjestima s razinom svjetlosti 7 ili manjom, ali ne na prozirnim blokovima poput staklenih ili polublokova.

MOŽE GA UBITI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad, dnevno svjetlo, rasprskavajući napitak ozdravljenja.

KORISNI OSTACI:

0–2 strijele, luk (rijetko, luk može biti i začaran), komadi oklopa (rijetko, oklop može biti i začaran).

DOBAR POTEZ

Protiv kostura upotrijebi njegovo vlastito oružje: gađaj ga strijelom s veće udaljenosti.

LOŠ POTEZ

Nemoj mu dozvoliti da nabavi bilo kakvo pokrivalo za glavu. Ako se uspije dokopati kacige ili bundeve i stavi je na glavu, postat će otporan na sunce.

ZOMBI

IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 2–9

NAČIN NAPADA: Polako će ti se približavati i udarati te dok te ne ubije.

LEGLO: Na površini nastaje na mjestima gdje je razina svjetlosti 7 ili manja, ali ne na prozirnim blokovima poput staklenih.

MOŽE GA UBITI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad, rasprskavajući napitak ozdravljenja.

KORISNI OSTACI:

Željezni mač ili komadi oklopa (iako rijetko ima oklop), što ti može poslužiti ako si slabo opskrbljen ovim sredstvima.

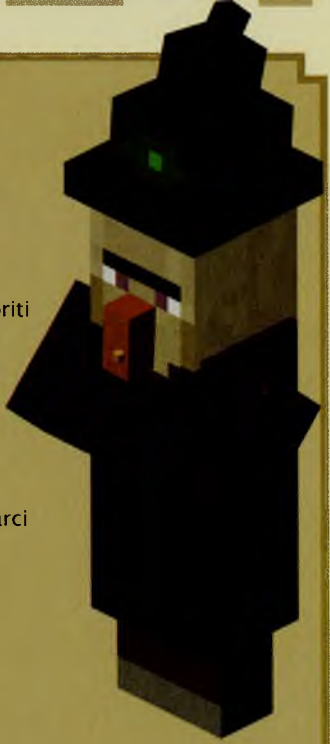
DOBAR POTEZ

Pokušaj ih namamiti na dnevno svjetlo ako se još uvijek vrzmaju po sjenovitim mjestima kada svane. Ako ti to uspije, ubrzo će im doći kraj!

LOŠ POTEZ

Nemoj sa zombijem zapeti u dugačkom hodniku. Osim toga, nemoj zombiju dozvoliti da dođe do bilo kakvog pokrivala za glavu jer ga Sunčeva svjetlost onda neće moći spaliti.

VJEŠTICA



IZDRŽLJIVOST: 26

NAČIN NAPADA: Bacat će na tebe otrovne rasprskavajuće napitke koji će te oslabiti, usporiti ili ti naštetiti na drugi način.

LEELO: Na slabo osvijetljenim mjestima, najčešće u vještičjim kolibama.

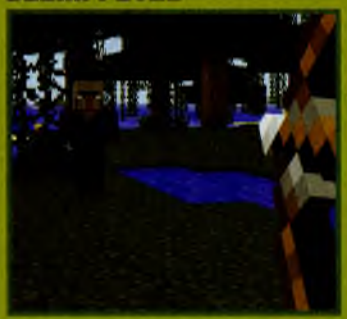
MOŽE JE UBITI:

Otrovni rasprskavajući napitak i izravni udarci (iako su na njih otporne 85 %), strijele.

KORISNI OSTACI:

0–6 komada baruta koji se može iskoristiti za izradu TNT-a, 0–6 paučjih očiju koji se mogu koristiti za izradu napitaka. Rijetko će dati i same napitke.

DOBAR POTEZ



Iskoristi luk i strijelu jer strijela ima veći domet nego što vještica može dobaciti otrovni rasprskavajući napitak.

LOŠ POTEZ

Nemoj je zalijevati lavom, ne pokušavaj je zapaliti jer će vještica popiti vatrootporni napitak.

ENDERMAN

IZDRŽLJIVOST: 40

SNAGA NAPADA: 4–10

NAČIN NAPADA: Teleportirat će se do tebe i napasti te, nanoseći ti štetu dok te ne ubije.

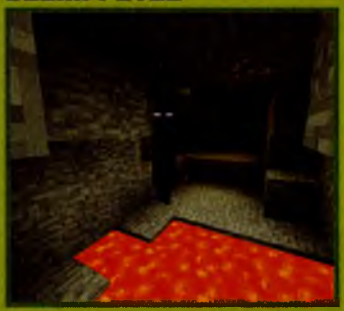
LEGLO: Na površini nastaje na mjestima gdje je razina svjetlosti 7 ili manja, a u Krajnjem svijetu ih ima u velikom broju.

MOŽE DA UNIŠTI:

Lava, kaktus, TNT, vatra, pad, voda.

KORISNI OSTACI: 0–1 biser koji ti treba da dođeš u Krajnji svijet.

DOBAR POTEZ



Potrči do najbliže površine vode ili lave, a zatim se leđima nasloni na zid pa se enderman neće moći teleportirati u tvoju blizinu. Ako voda ili lava nanesu štetu endermanu, onda te više neće napadati.

LOŠ POTEZ

Nemoj izravno gledati u endermana od gornjeg dijela njegovih nogu pa prema gore jer će on to odmah shvatiti kao znak neprijateljstva.

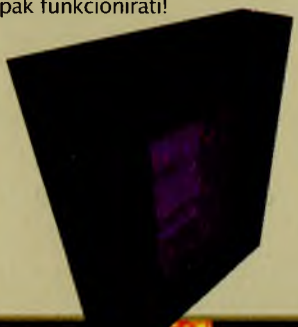
BOOBA U PODZEMLJU

Podzemni svijet zapravo je svijet pakla. Njemu možeš pristupiti ako na površini napraviš portal za ulazak u Podzemni svijet. Isplati se spustiti u Podzemlje jer tamo možeš naći puno korisnih stvari koje nisu dostupne drugdje.

Za izradu portala za ulaz u Podzemni svijet trebat će ti najmanje 10 blokova opsidijana. Kada napraviš portal, upotrijebi kremen i čelik ili vatreni naboj kako bi otvorio portal, a zatim skoči kroz njega.

PORTAL ZA ULAZ U PODZEMNI SVIJET

Za cjeloviti portal potrebno ti je 14 blokova opsidijana. Ako nemaš dovoljno toga materijala, možeš uštedjeti 4 bloka tako da izrežeš rubove portala, a on će ipak funkcionirati!



Prije ulaska u Podzemni svijet trebat će ti:

Začarani oklop.

Začarano oružje.

Nekoliko hrpa kamena za kaldrmu kako bi mogao izraditi sigurne putove i kako bi mogao napraviti prepreku za zaštitu svoga portala.

Kremen i čelik. Oni će ti biti potrebni da ponovno zapališ svoj portal ako u međuvremenu bude uništen.

Baklje i hrana.

ZNAŠ LI? U izdanju za PC/Mac 1 blok u Podzemnom svijetu vrijedi kao 8 blokova na površini. Zato možeš koristiti Podzemni svijet kako bi brže prešao velike udaljenosti. Ako se pri tome znaš obraniti od opasnosti koje ti prijete pod zemljom, onda je to prava stvar! U izdanju za Xbox 360 Podzemni svijet je ograničenih dimenzija i jedan blok u Podzemlju vrijedi kao 3 bloka na površini. U džepnom izdanju igre ne postoji mogućnost ulaska u Podzemni svijet.

SABLAST

IZDRŽLJIVOST: 10

SNAGA NAPADA: najviše 17

NAČIN NAPADA: Iz usta će ispaljivati vatrene kugle.

LEELO: U Podzemnom svijetu, na mjestima dimenzija od najmanje 5x4x5 blokova.

MOŽE JE UBITI:
Vlastito oružje. Kada sablast na tebe ispali vatrene kugle, upotrijebi oružje kojim raspolažeš da ih odbiješ pa će one pogoditi sablast.

KORISNI OSTACI: 0

0–2 komada baruta, koji se može iskoristiti za izradu TNT-a,
0–1 suza koja se može koristiti za izradu napitaka.

DOBAR POTEZ

Pokušaj sablast zakačiti udicom i privući je k sebi, a zatim je dotuci mačem.

LOŠ POTEZ

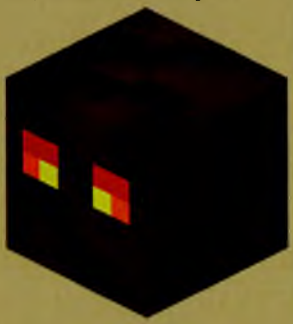
Nemoj podcijeniti domet vatrene kugle koju sablast izbacuje. Iznenadit ćeš se kako daleko može doletjeti.

KOCKA MAGME

IZDRŽLJIVOST: Velika: 16 Srednja: 4 Mala: 1

SNAGA NAPADA: Velika: 6 Srednja: 4 Mala 3

NAČIN NAPADA: Doskakutat će i zabiti se u tebe, nanoseći ti ozljede dok te ne ubije.



LEGLO: U Podzemnom svijetu.

MOŽE JE UBITI: Utapanje u vodi.

KORISNI OSTACI: Velike i srednje kocke magme daju 0–1 komad kreme od magme koja se može koristiti za pripremu napitaka.

DOBAR POTEZ

Pokušaj pogoditi kocku magme dok je u zraku, tako je možeš baciti s litice.

LOŠ POTEZ

Nemoj napadati veliku kocku magme samo mačem. To možeš napraviti s malim i srednjim kockama magme, ali s velikom ne.

BLAZE

IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 3–9

NAČIN NAPADA: Na tebe će ispaliti vatrene kugle ili će se zapaliti ako se nalazi u tvojoj blizini.

GDJE: U tvrđavama u Podzemnom svijetu.

MOGU GA UBITI:
Grude snijega, voda.

KORISNI OSTACI: Plameni štap koji se može iskoristiti u pripremi napitaka.

DOBAR POTEZ

Popij vatrootporni napitak kako bi se zaštitio budući da blaze uvijek napada služeći se vatrom. Kada se nađeš oči u oči s blazeom, oslabi ga grudama snijega, a zatim ga dokrajči mačem.

LOŠ POTEZ

Ne pokušavaj se s blazeom obračunati samo s mačem u ruci. To stvorenje može letjeti i nanijeti ti ozljede iz daljine, pa će te brzo ubiti ako se boriš iz blizine.

WITHEROV KOSTUR

IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 4–10

NAČIN NAPADA: Kada te pogodi svojim mačem, bit ćeš 10 sekundi umrtvljen. Znat ćeš da se to dogodilo zato što će se tablica koja pokazuje tvoje zdravstveno stanje zacrniti i duže vrijeme ćeš trpjeti štetu kao da si otrovan.

LEGLO: U blizini tvrđava u Podzemnom svijetu, na mjestima gdje je razina svjetlosti 7 ili manja.

MOŽE SE UBITI:

Dijamantni mač koji je začaran za oštrinu, smrtonosne udarce ili pljačku.

KORISNI OSTACI:

Kameni mač (rijetko) i lubanja (rijetko).

DOBAR POTEZ

Pokušaj pronaći zaklonjeni prostor visine dva bloka u koji se možeš skloniti pa te ovaj kostur neće moći pratiti. Tako ćeš ga moći napasti, a zatim se skloniti da izbjegneš njegov protunapad.

LOŠ POTEZ

Nemoj se previše približavati witherovu kosturu jer on i želi da budeš u dometu njegovog mača kako bi te mogao napasti.

ZOMBI-SVINJAR

IZDRŽLJIVOST: 20

SNAGA NAPADA: 5–13

NAČIN NAPADA: Zombi-svinjar je neutralan dok ga ne napadneš. Ako ga isprovociraš, napast će te mačem i udarati dok te ne ubije.

LOKACIJA: U bilo kojem dijelu Podzemnog svijeta koji je visok dva bloka.

MOŽE GA OBITI:

Utapanje u vodi.

AGRESIJA STVARI:

Zlatni mač (rijetko, mač može biti začaran), zlatne poluge (rijetko), koje se mogu koristiti za izradu zlatnog oklopa ili oružja.

DOBAR POTEZ

Napadni zombi-svinjare začaranim lukom i strijelama i iz daljine ih skidaj jednog po jednog.

LOŠ POTEZ

Nemoj napasti zombi-svinjara ako ih u blizini ima još jer će se svi oni odjednom obrušiti na tebe.

WITHER

Wither je jedno od glavnih bića u svijetu tvojih neprijatelja, slično zmaju iz Krajnjeg svijeta (vidi stranice 34 –37). Withera može izraditi igrač od 4 bloka zaraženog pijeska koji se poslože u T-profil, a na vrhu treba postaviti 3 lubanje witherova kostura. Pri tome posljednji potez u izradi mora biti postavljanje lubanje, inače wither neće oživjeti.

IZDRŽLJIVOST: 300 ×150

SNAGA NAPADA: 5–12 –

NAČIN NAPADA: Baca witherove lubanje koje, ako dodirnu igrača, mogu imati učinak smrtonosnog otrova.

LEŽIŠTE: Nastaje na površini kada ga igrač izradi.

ORUŽJA:

Začarani dijamantni mač zajedno s rasprskavajućim napitcima i začaranim lukom.

MOGU GA UBITI: Napitci i oružja.

KOGA PLAŠI: Snježni golemi napast će withera i skrenuti mu pažnju. Za izradu snježnog golema jednostavno postavi bundevu na vrh dva okomito položena bloka snijega.

KORISNI OSTACI: 1 zvijezda Podzemnog svijeta koja se može iskoristiti za izradu svjetlosnog odašiljača. Takav odašiljač je zapravo blok koji odašilje snažnu svjetlost, a istovremeno je i izvor energije za igrača. Ako se odašiljač postavi na vrh piramide, on će na određenoj udaljenosti igraču davati impulse koji će ga ojačati.

STRATEGIJA: Priprema, priprema i samo priprema! Nemoj ni slučajno oživjeti withera ako ne nosiš oklop i nisi primjereno naoružan.

DOBAR POTEZ

Dobro je napraviti i oživiti withera u nekom zatvorenom prostoru, primjerice u Podzemnom svijetu, kako ne bi napadao tvoju imovinu.

LOŠ POTEZ

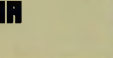
Nemoj zaboraviti na napitke koji ti daju snagu i odmah zacjeljuju tvoje rane jer će ti sigurno trebati.

DOLAZAK U KRAJNJI SVIJET

Krajnji je svijet zastrašujući komadić zemlje u središtu prostora koji se zove Pustoš. Taj prostor je, kako mu i ime kaže, gotovo potpuno pust, ali je naseljen endermanima i strašnim zmajem.

Ako uspiješ pobijediti strašnoga zmaja, za to ćeš biti izdašno nagrađen, stoga se isplati krenuti u Pustoš. Dok si tamo, možeš prikupiti kamen kraja, koji je izuzetno otporan. Da dođeš do Kraja, potreban ti je poseban portal koji možeš naći u sobama s portalima unutar utvrda. Za pronalazak najbliže utvrde trebat će ti nekoliko očiju iz Krajnjeg svijeta, a za aktivaciju portala koji vodi u Krajnji svijet trebat će ti i do 12 očiju.

IZRADA OKA KRAJA



Ovo oko možeš izraditi od bisera koje daju endermani te od vatrene prašine. Ta se prašina može izraditi iz štapova koje u Podzemnom svijetu daje blaze.

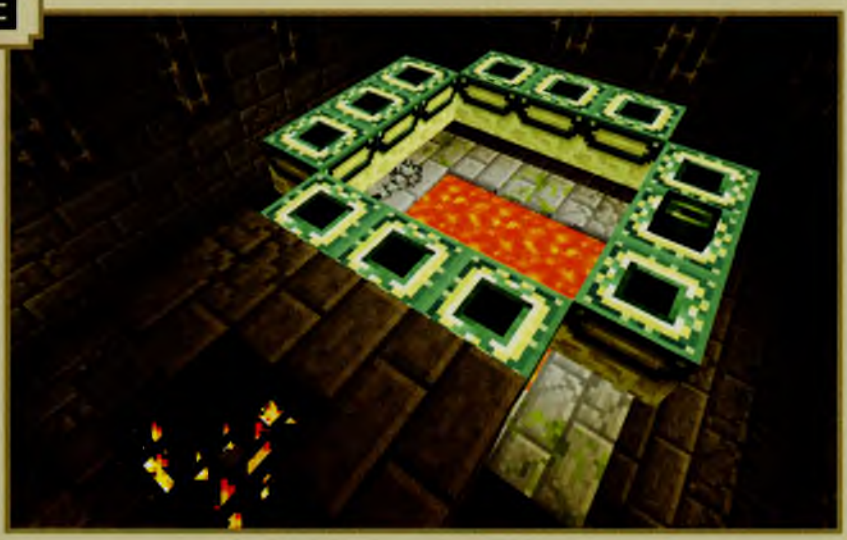
1

Upotrijebi svoje oko kraja. Ono će odletjeti od tebe u zrak, a zatim će pasti na zemlju. Slijedi oko i kada dođeš do njega, ponovno ga baci u zrak i zatim ga opet slijedi. Postoji mogućnost (u jednom od pet slučajeva) da će se oko razbiti prilikom pada na zemlju. Zato ti je potrebno više očiju.

2

Nakon nekoga vremena oko će stalno padati na isto mjesto na zemlji. Na tom mjestu naći ćeš utvrdu i trebat ćeš kopati da uđeš u nju. Pritom se sjeti najvažnijeg pravila Minecrafta: nikada ne kopaj ravno prema dolje jer možeš upasti u lavu koja se nalazi u središtu portala.

3



Nakon što uđeš u utvrdu, priđi portalu za pristup Kraju. Blokovi tog portala opkoljavaju bazen lave. Potrebno je aktivirati svih 12 blokova portala s očima kraja kako bi mogao nastaviti.

4

Kada aktiviraš portal, skoči u sredinu i naći ćeš se u Krajnjem svijetu. Sretno!

ZMAJ IZ KRAJNJEG SVIJETA

Kada stigneš u Krajnji svijet, budi spreman za strašnu avanturu i ozbiljnu borbu. Zmaj koji tamo vreba vrlo je agresivan i nema mjesta na kojem bi se od njega mogao sakriti...

Krajnji je svijet prilično mračan pa možda nećeš odmah primijetiti zmaja. Ne brini se, njegovo strašno režanje i svjetleće grimizne oči ubrzo će ti pokazati gdje se nalazi. Osim toga, on će nasrnuti na tebe čim te opazi.

PODACI O ZMAJU IZ KRAJNJEG SVIJETA

IZDRŽLJIVOST: 200 ♥×100

SNAGA NAPADA: 6–15 ♥♥♥–♥♥♥♥♥♥♥♥♥

NAČIN NAPADA: Bacit će se na tebe i udarati te sve dok te ne ubije.

LEGLO: U Krajnjem svijetu.

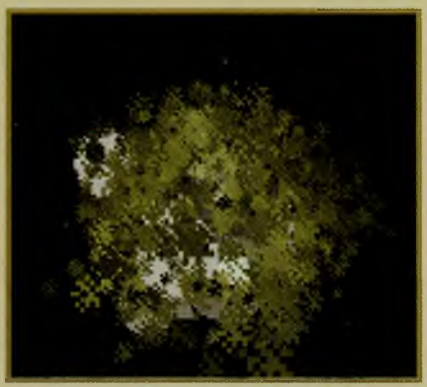
MOŽE GA OBITI: Gotovo ništa. Zmaj je otporan na lavu, vatru, vodu i čaranja. Jedina oružja protiv njega su mač i strijele.

KORISNI OSTACI: To je tajna!

SAVJET: Dijamantni će te oklop zaštititi od endermana i zmaja. Ako na glavi nosiš bundevu, moći ćeš gledati u endermane bez opasnosti da te napadnu.
TNT
UPOZORENJE: Kada jednom stigneš u Krajnji svijet, nećeš iz njega izaći živ prije nego što poraziš zmaja.

ZMAJ IZ KRAJAJEE SVIJETA - NASTAVAK

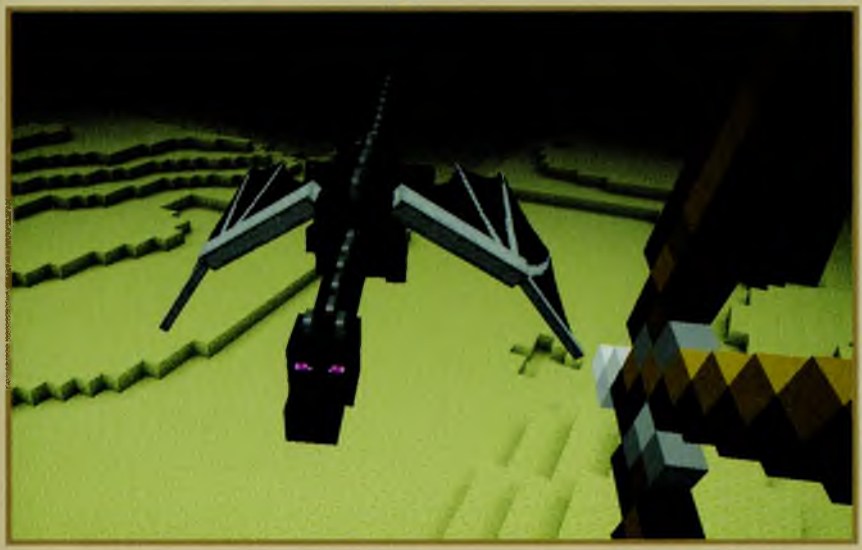
Prije nego što se upustiš u borbu sa zmajem, moraš uništiti kristale položene na vrhu stupova od opsidijana. To je nužno zato što zmaj koristi te kristale kako bi zacijelio svoje rane.



Gađaj kristale strijelama, grudama snijega ili jajima sve dok ne eksplodiraju. Ako nemaš ništa od toga, uzmi ljestve kako bi se popeo do vrha stupova.

ZNAŠ LI?

U izdanju za Xbox 360 dva su kristala okružena željeznim rešetkama pa će ih biti teže uništiti. Nećeš ih moći gađati strijelama iz daljine, nego ćeš se morati popeti na stupove od opsidijana.



Zatim slijedi teži zadatak: pobijediti zmaja. Pokušaj ga gađati strijelama i pritom prati tablicu koja pokazuje njegovo zdravstveno stanje da vidiš koliko ti još treba da ga središ do kraja. **Što će se dogoditi ako uspiješ? To je tajna koju sam moraš otkriti**...

SAVJET: Kao oružje ovdje možeš koristiti i krevet. Postavi ga na tlo ispred sebe. Kada se zmaj približi, legni u krevet kao da ideš spavati, a zatim naglo skoči unatrag. Krevet će tada eksplodirati u zmajevo lice i nanijeti mu ozljede.

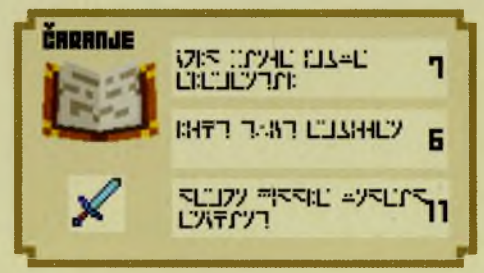
ČARANJE

Oružja i oklop mogu se začarati kako bi dobili veću snagu i izdržljivost, što će ti dati prednost pred tvojim protivnicima. Postoji nekoliko načina čaranja.

STOL ZA ČARANJE

Stol za čaranje može se izraditi od 4 bloka opsidijana, 2 brušena dijamanta i 1 knjige. Izradi knjigu od 1 komada kože (koju često daju krave kada uginu) i 3 komada papira (izradi ih od 3 komada šećerne trske). U izdanju za Xbox 360 i džepnim izdanjima nije ti potrebna koža za izradu knjige.

Uzmi stol za čaranje, postavi predmet koji želiš začarati u prazni kvadrat i zatim izaberi jednu od tri mogućnosti koje se nalaze s desne strane. Mogućnosti su ispisane na standardnoj svemirskoj abecedi tako da nećeš znati što izabireš sve dok stvar nije začarana. Brojevi koji će se pojaviti desno od ispisa na svemirskoj abecedi pokazuju koliko ćeš bodova za stečeno iskustvo morati platiti.



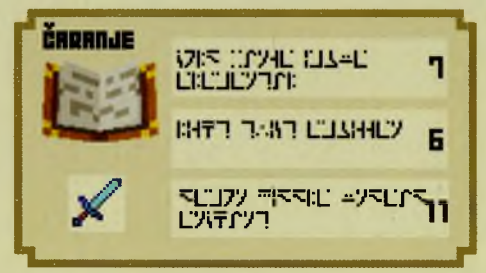
ČARANJE

Oružja i oklop mogu se začarati kako bi dobili veću snagu i izdržljivost, što će ti dati prednost pred tvojim protivnicima. Postoji nekoliko načina čaranja.

STOL ZA ČARANJE

Stol za čaranje može se izraditi od 4 bloka opsidijana, 2 brušena dijamanta i 1 knjige. Izradi knjigu od 1 komada kože (koju često daju krave kada uginu) i 3 komada papira (izradi ih od 3 komada šećerne trske). U izdanju za Xbox 360 i džepnim izdanjima nije ti potrebna koža za izradu knjige.

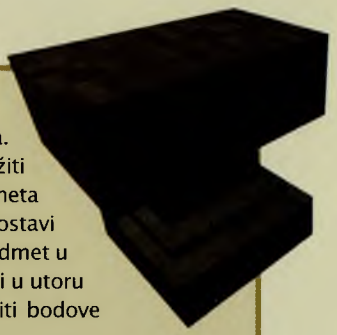
Uzmi stol za čaranje, postavi predmet koji želiš začarati u prazni kvadrat i zatim izaberi jednu od tri mogućnosti koje se nalaze s desne strane. Mogućnosti su ispisane na standardnoj svemirskoj abecedi tako da nećeš znati što izabireš sve dok stvar nije začarana. Brojevi koji će se pojaviti desno od ispisa na svemirskoj abecedi pokazuju koliko ćeš bodova za stečeno iskustvo morati platiti.



ČARANJE – NASTAVAK

KOMBINIRANJE NA NAKOVANJU

Nakovanj može služiti za čaranje dvaju predmeta. Drugi predmet izgubit će začaranost koja će poslužiti za popravak prvog predmeta. Pritom oba predmeta moraju biti ista, primjerice 2 dijamantna mača. Postavi predmet koji želiš popraviti u prvi utor, a drugi predmet u drugi utor. Popravljeni predmet zatim će se pojaviti u utoru za popravljena sredstva. I za ovo ćeš morati platiti bodove za iskustvo.



KOMBINIRANJE SA ZAČARANOM KNJIGOM

Začaranu knjigu možeš naći u škrinjama koje se nalaze u utvrdama, kao i u tamnicama, prašumskim i pustinjskim hramovima, rudarskim oknima i selima. Škrinju možeš kupiti od osoba koje nisu igrači, plaćajući je smaragdima. Postavi knjigu u žrtveni utor nakovnja i zatim dodaj predmet koji želiš začarati.

OSLOBAĐANJE SEOSKOG SVEĆENIKA

Seoski svećenik ponekad može začarati neki predmet, ali mu to moraš platiti smaragdima. Stavi predmet i traženi broj smaragda u svećenikove pretince za trgovinu i začarani predmet će se pojaviti u pretincu obavljene trgovine. Za ovo čak nećeš morati platiti bodove za iskustvo, što je sjajno!

NAPITCI

Napitak se može popiti, a na igrača može imati pozitivan ili negativan učinak. Kada se napitci koriste na pravi način, mogu ti osigurati značajnu prednost u borbi. Posveti im malo vremena i nauči osnovne stvari.

IZRADA POSTOLJA ZA KUHANJE

Prvo izradi postolje za kuhanje pomoću plamenog štapa i kamenja za kaldrmu. Ovo je dosta teško jer plamene štapove daje samo blaze, plameno biće koje možeš naći u tvrđavama u Podzemnom svijetu. Joj! Za preživljavanje u Podzemnom svijetu pogledaj stranice 24–29.

IZRADA KOTLA

Zatim ćeš trebati izraditi kotao. Za nj ti je potrebno 7 željeznih poluga.

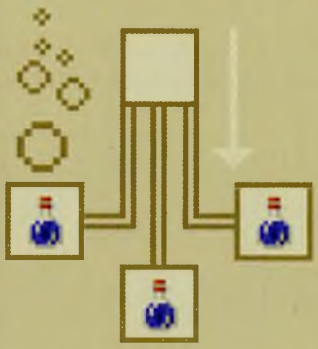
IZRADA VJEDRA

Izradi vjedro, napuni ga vodom, a zatim vjedrom napuni kotao.

IZRADA STAKLENIH BOCA

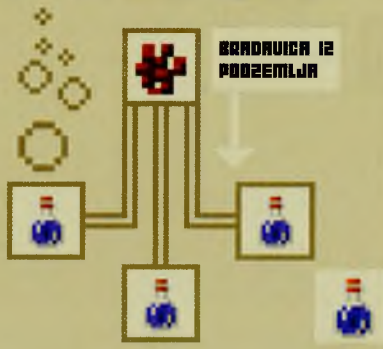
Izradi boce od blokova stakla. Od 3 bloka stakla moći ćeš izraditi 3 boce.

SAVJET: Ako te zaista zanima priprema napitaka, morat ćeš napraviti suvremeni laboratorij za njihovu pripremu, poput ovoga na slici. Nađi prikladno mjesto u svojoj kući, uporištu ili tvrđavi i opremi ga potrebnom opremom i sastojcima.



Napuni 3 staklene boce vodom iz kotla i postavi svaku bocu u utor na postolju za kuhanje.

RECEPT ZA ČUDNI NAPITAK



3 boce čudnog napitka možeš napraviti stavljajući bradavice iz Podzemlja na postolje za prokuhavanje. Te bradavice mogu se naći na stubištima tvrđava u Podzemnom svijetu. Čudni napitak sam po sebi nema nikakvog učinka, ali u kombinaciji s drugim sastojcima stvara vrlo korisne napitke. Baš čudno, zar ne?

ZNAŠ LI? Čudni napitak služi kao osnova za pripremu svih korisnih napitaka. Pazi da uvijek imaš dovoljnu količinu podzemnih bradavica kako bi mogao pripremiti novu zalihu.

KORISNI NAPITCI

Korisni napitci imaju pozitivan i koristan učinak. Kada ih pripremiš, spremi ih u svoje malo priručno spremište da ih možeš brzo popiti. Bit će ti potrebna 4 osnovna sastojka:

Vatrena prašina: izrađuje se od plamenih štapova koje daje blaze, stvorenje u Podzemnom svijetu.

Krema od magme: izbacuju je kocke magme u Podzemnom svijetu, a može se izraditi i od vatrene prašine i ljigotine.

Suza sablasti: daje ju sablast nakon što umre.

Šećer: izrađuje se od šećerne trske.

NAPITAK SNAGE

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom vatrene prašine. Ovaj napitak povećat će razinu štete koju u borbi možeš nanijeti drugim igračima ili stvorenjima.

PRIPREMA VATRENE PRAŠINE

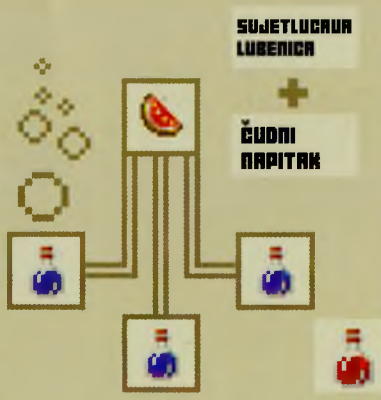
Postavi plameni štap na svoju radnu površinu kako bi dobio vatrenu prašinu.

NAPITAK OZDRAVLJENJA

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom svjetlucave lubenice. Ovaj napitak pomoći će ti da se oporaviš nakon pretrpljenih ozljeda. Za jedan gutljaj dobit ćeš 4 boda za zdravlje.

PRIPREMA SVJETLUCAVE LUBENICE

Od komada lubenice i 8 grumena zlata dobit ćeš svjetlucavu lubenicu.

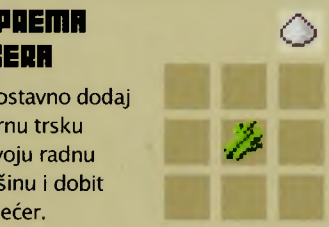


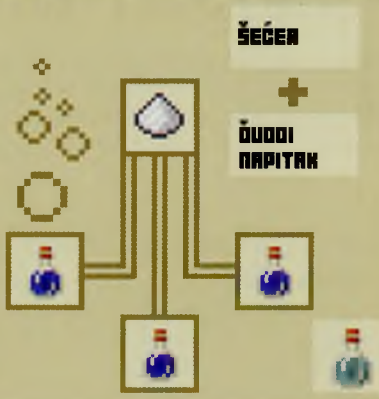
NAPITAK BRZINE

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom šećera. Ovaj će ti napitak pomoći da se krećeš brže, skačeš više i vidiš dalje.

PRIPREMA ŠEĆERA

Jednostavno dodaj šećernu trsku na svoju radnu površinu i dobit ćeš šećer.





NAPITAK NEVIDLJIVOSTI

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom zlatne mrkve (za izradu napitka noćnog vida) i fermentiranog paučjeg oka (vidi sljedeću stranicu). Onaj tko ga popije postaje nevidljiv.

PRIPREMA ZLATNE MRKVE

Za zlatnu mrkvu trebat će ti 8 grumena zlata i 1 mrkva.

NAPITAK OBODA

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom suze sablasti. Ovaj napitak vraća 18 bodova za zdravlje, odnosno obnavlja 1 bod za zdravlje za 2,5 sekundi.

ŠTETNI NAPITCI

Od paučjih očiju i fermentiranih paučjih očiju pripremi štetne napitke koje možeš bacati na protivnike (o rasprskavajućim napitcima vidi sljedeću stranicu). Paučje oči mogu se dobiti ubijanjem običnih ili spiljskih pauka, a daju ih i vještice.

RECEPT ZA FERMENTIRANO PAUČJE OKO

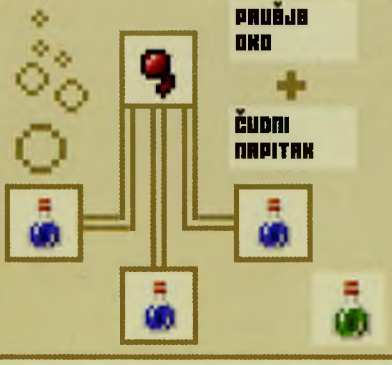
Fermentirano paučje oko može se pripremiti od paučjeg oka, gljive i šećera. Fuj! Nemoj ovo pobrkati s nekim ukusnim obrokom.

NAPITAK ŠTETE

Možeš ga pripremiti na dva načina: s napitkom ozdravljenja kojem dodaješ fermentirano paučje oko ili s otrovnim napitkom kojem također dodaješ fermentirano paučje oko. Ovaj napitak nanijet će tvojim protivnicima štetu od 6 bodova.

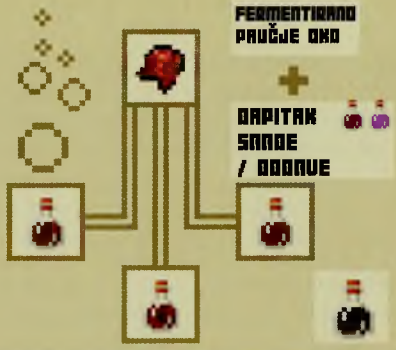
NAPITAK TROVANJA

Priprema se od čudnog napitka s dodatkom paučjeg oka i otrovat će onoga tko ga popije na 22 sekunde. Igrač gubi 1 bod za zdravlje svakih 1,25 sekundi dok otrov ne prestane djelovati. Djelovanje otrova prestat će kada igraču ostane samo 1 bod za zdravlje.



NAPITAK SLABOSTI

Možeš ga pripremiti na dva načina: od napitka snage s dodatkom fermentiranog paučjeg oka ili od napitka obnove s dodatkom fermentiranog paučjeg oka. Ovaj će napitak tijekom bliske borbe prepoloviti snagu protivnika na 1 minutu i 30 sekundi.



NAPITAK SPOROSTI

Može se pripremiti na dva načina: od napitka vatrootpornosti s dodatkom fermentiranog paučjeg oka ili od napitka brzine s dodatkom fermentiranog paučjeg oka. Ovaj će napitak kretanje protivnika svesti na puzanje i ograničit će mu mogućnost skakanja na 1 minutu i 30 sekundi.

RASPRSKAVAJUĆI NAPITCI

Rasprskavajući napitci mogu se bacati. Svaki napitak koji se kuha može se spajanjem s barutom pretvoriti u rasprskavajući napitak. Kuhani napitci sa štetnim učinkom u kombinaciji s eksplozivom stvaraju rasprskavajuće napitke koje možeš upotrijebiti protiv svojih suparnika. Kada pripremiš napitke, pospremi ih u malo priručno spremište. Pritisni tipku za korištenje sredstava kako bi ih bacio na protivnike.

BORBA IGRAČ PROTIV IGRAČA

Borba igrača protiv igrača ili PVP (player versus player) način je igre s više igrača u kojoj se možeš boriti protiv drugih. Možeš se boriti samostalno ili se igrači mogu okupiti u međusobno suprotstavljene skupine. To je vrlo zabavno!

ORGANIZIRANA IGRA

Ovo je način igre protiv drugih igrača. Ako si pristupio serveru koji je posvećen borbi igrača protiv igrača ili si sa svojim prijateljima organizirao takvu igru, onda se može reći da igraš organiziranu borbu igrača protiv igrača. Mnogo organiziranih borbi igrača protiv igrača smješteno je u posebno izgrađenim arenama. One su najčešće konstruirane u Kreativnom okružju, a zatim domaćin igru premješta u Okružje za preživljavanje i otvara server drugim igračima.

NEORGANIZIRANA IGRA

Neorganizirana borba igrača protiv igrača odnosi se na situaciju kada si neočekivano napadnut. Zamisli situaciju: mirno se krećeš kroz šumu, gledaš svoja posla, a zatim ti se s leđa iznenada pojavi igrač sa začaranim dijamantnim mačem i ubije te na licu mjesta. To je primjer neorganizirane borbe igrača protiv igrača. Toliko o zabijanju noža u leđa!

IGRE VIŠE IGRAČA

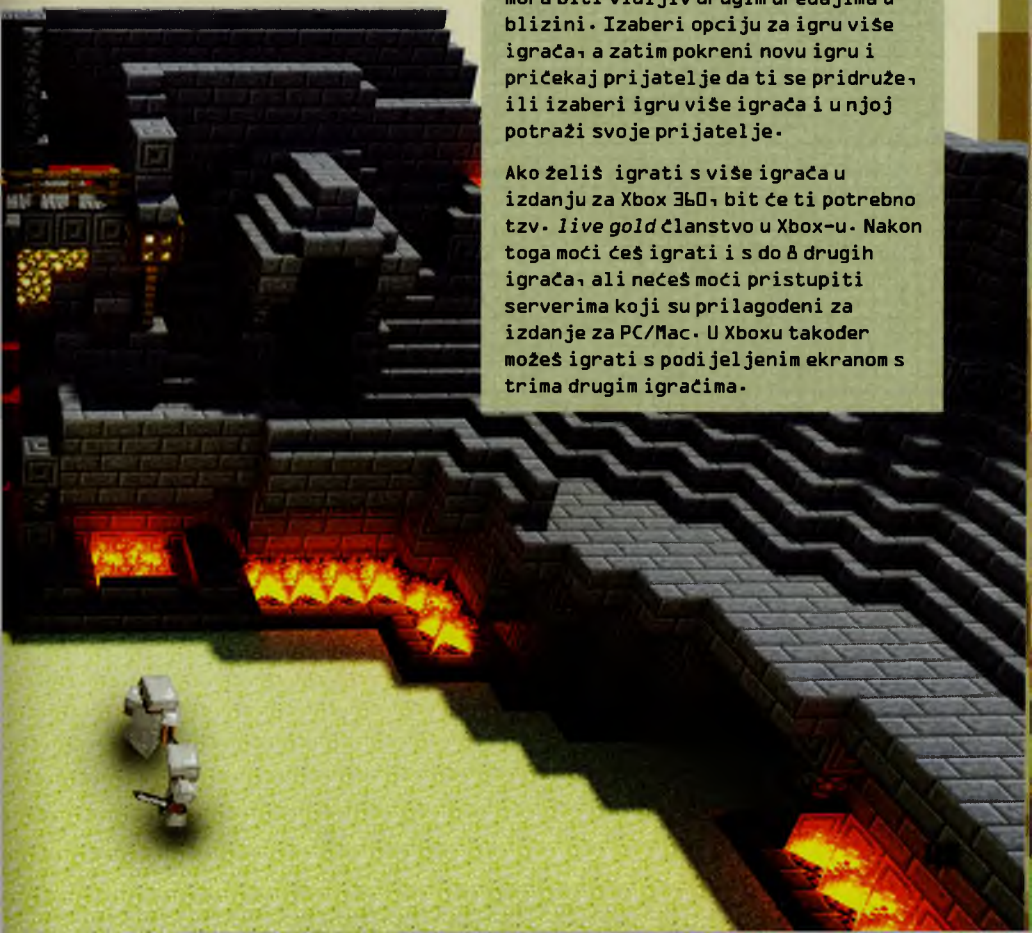
PAUL SOARES MLAĐI

PAUL SOARES MLAĐI: Paul je iskusan igrač Minecrafta i prva je osoba koja je upute za igru postavila na YouTube. Njegov prvi video po imenu »Kako preživjeti prvu noć u Minecraftu« pojavio se 2010. godine. Paul na YouTubeu ima 800 000 pretplatnika. Pregledaj njegov kanal na YouTubeu kako bi stekao nova znanja o borbi!
youtube.com/paulsoaresjr

Vrlo je zabavno igrati Minecraft s prijateljima i članovima obitelji. Možete si međusobno pomoći u preživljavanju, udružiti se u pustolovinama, zajedno podizati veličanstvene građevine ili jednostavno smišljati svakojake psine! Mogućnosti su neograničene i sve što trebaš je nekoliko igrača i mogućnost da se međusobno povežete.

Za igru više igrača u džepnom izdanju tvoj uređaj mora imati wi-fi, odnosno mora biti vidljiv drugim uređajima u blizini. Izaberi opciju za igru više igrača, a zatim pokreni novu igru i pričekaj prijatelje da ti se pridruže, ili izaberi igru više igrača i u njoj potraži svoje prijatelje.

Ako želiš igrati s više igrača u izdanju za Xbox 360, bit će ti potrebno tzv. *live gold* članstvo u Xbox-u. Nakon toga moći ćeš igrati i s do 8 drugih igrača, ali nećeš moći pristupiti serverima koji su prilagođeni za izdanje za PC/Mac. U Xboxu također možeš igrati s podijeljenim ekranom s trima drugim igračima.



3. IGRA VIŠE IGRAČA NA NAMJENSKOM MREŽNOM SERVERU ILI MREŽI

POTREBNO ZNANJE: OVO MOŽE SAVLADATI I ZOMBI-SVINJAR

Ako ne želiš imati vlastiti server i ne smeta ti igra s nepoznatim osobama, možeš se pridružiti postojećim mrežnim serverima. Samo pritisni opciju za igru više igrača, zatim >>Add Server<< i udi na adresu servera. Ovo je lakši dio.

Teži je dio odlučiti koji server odabrati! Ima ih na tisuće i svaki ima svoja pravila, način igre i igrače. Za mogućnosti oko izbora pogledaj mrežne baze podataka, poput minecraftservers.net. Mnogi operateri servera reklamiraju se na popularnim Minecraftovim forumima poput minecraftforum.net i punchwood.com kako bi privukli nove igrače.

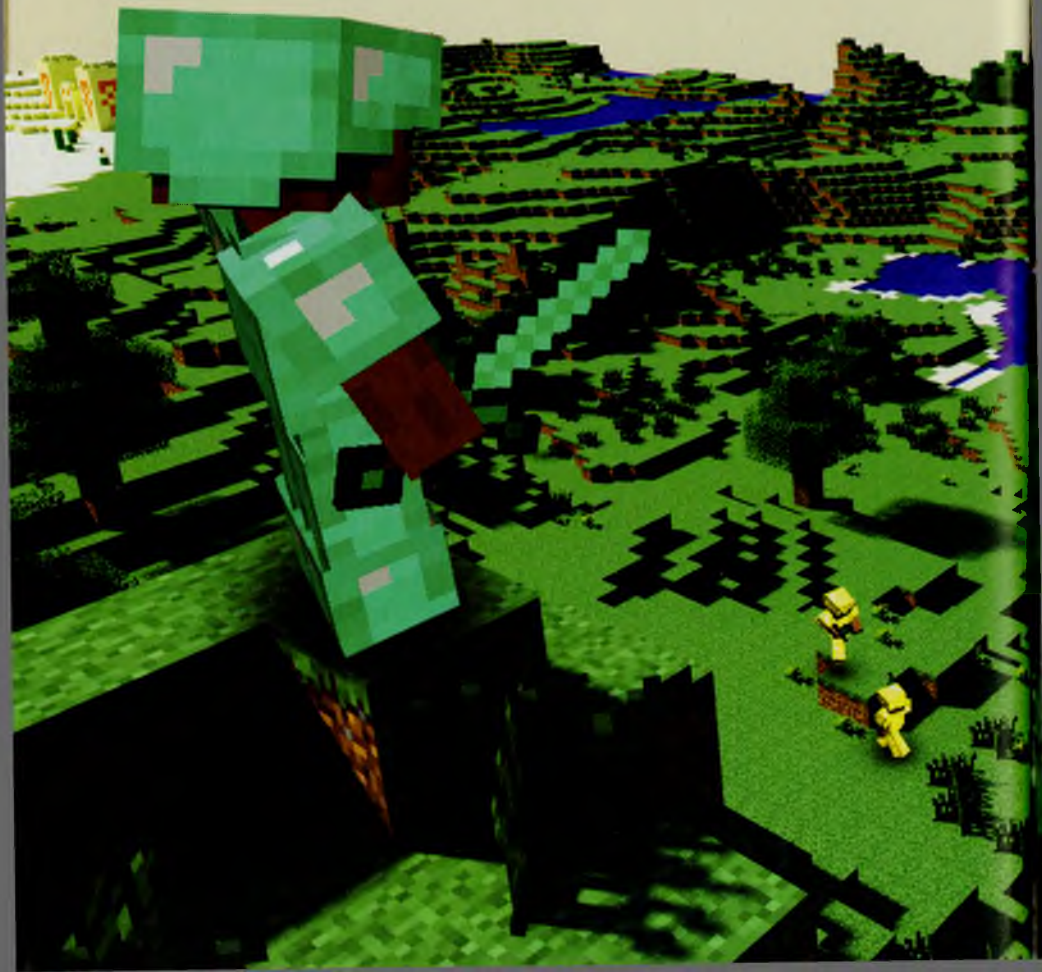
Upamti da te stranice nisu pod nadzorom Mojanga ili Egmonta i da na njih ulaziš na vlastitu odgovornost (pogledaj stranicu 2 ovog priručnika kako bi se prisjetio pravila sigurnosti na internetu).

Zabava na privatnom obiteljskom serveru Paula Soaresa.

PRIPREMA PRIJE BITKE

Želiš preživjeti u organiziranoj borbi više igrača? Moraš biti mudar i organizirati se. U pripremi za borbu pomoći će ti naš podsjetnik na sljedećoj stranici.

SAVJET: Neka tvoje skladište bude uredno i sustavno tako da sve zalihe hrane budu spremljene na jednom mjestu, oružja na drugom mjestu, napitci na trećem i tako redom. Ovo će ti pomoći da ta sredstva usred bitke brže premjestiš u malo priručno spremište.



Spremno

- [ ] Cjelokupni oklop (barem željezni) začaran za zaštitu ili neslomljivost
- [ ] Barem dva mača začarana za oštrinu, zadavanje teških i smrtonosnih udaraca
- [ ] Začarani luk s barem 20 strijela
- [ ] TNT
- [ ] Vjedro lave
- [ ] Vjedro vode
- [ ] Kremen i čelik
- [ ] Rasprskavajući napitak trovanja
- [ ] Rasprskavajući napitak slabosti
- [ ] Rasprskavajući napitak štete
- [ ] Napitak nevidljivosti
- [ ] Napitak ozdravljenja
- [ ] Napitak obnove
- [ ] Juha od gljiva (vidi stranicu 55)
- [ ] Pečeni odrezak
- [ ] Zlatne jabuke, koje će ti osigurati bodove za prehranu, a mogu ti poslužiti i za neke druge stvari.

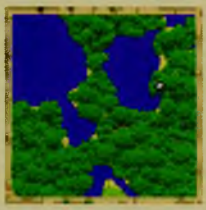
Prije nego što kreneš u borbu s drugim igračima obavezno sve svoje vrijedne predmete spremi u škrinju u svome uporištu. NE NOSI ih sa sobom jer će ih uzeti igrač koji te uspije likvidirati. Škrinju s dragocjenostima sakrij ispod poda kako bi je pljačkaši što teže pronašli.

BORBENA STRATEGIJA

Iskusan ratnik dobro zna da je za borbu najvažnije imati dobru strategiju. Nije stvar u tome da razneseš nekoga, nego u tome da planiraš svaku akciju unaprijed i da pametno izboriš pobjedu.

Možeš pokušati bezglavo jurišati ravno u bitku, udarajući svakoga tko ti se nađe na putu. No, imat ćeš puno više uspjeha ako pročitaš ove savjete.

Čim se orijentiraš i identificiraš druge igrače, izradi zemljovid. Popni se na uzvišenje kako bi bolje nadzirao okolicu i napadao igrače ispod sebe.



Nađi prikladno mjesto za uporište i baci se na gradnju. Pokušaj se smjestiti podalje od drugih igrača. Tvoji neprijatelji najteže će pronaći nebesko ili podzemno uporište. Izgradi uporište od najjačeg materijala koji ti stoji na raspolaganju. Opsidijan je najbolji izbor!

Protivniku priđi s leđa kako bi ga iznenadio, a zatim kruži oko njega, zadajući mu udarce, kako bi imao što manje prilika uzvratiti udarac.

Izvuci oružje tek kada se nađeš licem u lice s protivnikom. To što nemaš oružje u rukama dat će protivnicima lažan osjećaj sigurnosti. Pokušaj u borbi zadati prvi udarac, kako bi protivnik odmah počeo gubiti bodove za zdravlje.

Dobro je ako protivnika uspiješ natjerati u vodu jer će mu to otežati kretanje.

Ako se zatrčiš na neprijatelja i pogodiš ga, to će ga odbaciti unatrag. Pokušaj jurišati na protivnika, istovremeno blokirajući njegove udarce. Ovo će ti omogućiti da zadaš više udaraca nego što ćeš ih primiti. Pokušaj zadati udarac iz skoka, koji će nanijeti više štete. To je takozvani »ključni udarac«.

Probaj skuhati juhu od gljiva! Čuvaj mač u prvom pretincu svoga malog priručnog skladišta, a gulaš, odnosno juhu od gljiva u ostalih osam pretinaca. Kada tijekom bitke razina tvoga zdravstvenog stanja padne na polovicu, nastavi blokirati protivničke udarce i istovremeno pojedi gulaš od gljiva. Tako ćeš povratiti dobro zdravstveno stanje.

UTVRDA KAO BOJNO POLJE FYREUK

Kako postupno učiš biti dobar ratnik, vrijeme je i da izradiš bojišnicu na kojoj ćeš isprobati svoje nove vještine. Utvrda je idealno mjesto za veliku bitku koju planiraš.

Ovu utvrdu napravio je FyreUK. Riječ je o impresivnom bojištu s brojnim zanimljivim pojedinostima. Na sljedećim stranicama saznat ćeš kako se izrađuju neke od njih.

FYREUK: Graditeljski tim FyreUK specijalizirao se u gradnji golemih i vrlo detaljnih građevina. Sama veličina nekih od njih je zapanjujuća. Za snimke tih građevina pogledaj kanal na YouTubeu: **youtube.com/fyreuk**

ZNAČAJKE UTVRDE

BACAČI PUNJENI STRIJELAMA

Jesi li primijetio bacače na drugoj razini tornja? Oni su napunjeni strijelama i usmjereni prema ulazima. Energetske oplate smještene iza bacača omogućavaju ti da ih aktiviraš. Tako možeš iz zaklona ispaljivati strijele na napadače (za izradu bacača vidi stranicu 11).

PREPREKA OD ZARAŽENOG PIJESKA

Zaraženi pijesak koji možeš pronaći u Podzemnom svijetu nanesi na otvorenim prostorima kako bi usporio druge igrače. Možeš ga postaviti tu i tamo pa će ga iskusni igrač moći preskočiti. Osim toga, možeš postaviti čvrste slojeve takvog pijeska, pa će ih igrači biti prisiljeni zaobilaziti.

OBRAMBENI JARAK S LAVOM

Obična utvrda ima jarak napunjen vodom, ali to i nije baš zanimljivo. Umjesto vode napuni jarak lavom pa tvoji protivnici neće imati šanse! Da napuniš jarak, trebat će ti više vjedara lave. Nastavi nalijevati lavu dok se jarak ne napuni.

JARAK S KAKTUSIMA

Jarak možeš napuniti kaktusima tako da ih postaviš što gušće. Možeš napraviti i skriveni ulaz u tvrđavu kao nagradu za one igrače koji se uspiju probiti preko kaktusa.

SAVJET: Ako tvoja utvrda ima drvene zidine ili pokretni prilazni most, onda budi oprezan pri korištenju lave. Ne želiš da te pamte kao igrača koji je sam spalio svoju utvrdu! Za svaki slučaj u malom priručnom skladištu uvijek drži vjedro vode.

KLOPKA BEZ DNA

CNB MINECRAFT

Ova je klopka nevidljiva, a iz nje je gotovo nemoguće pobjeći! Ono što izgleda kao bezopasna željezna vrata s energetskom oplatom zapravo je klopka u koju netko može upasti i propasti u dubinu sve do temeljnog sloja.

MATERIJALI ZA IZRADU

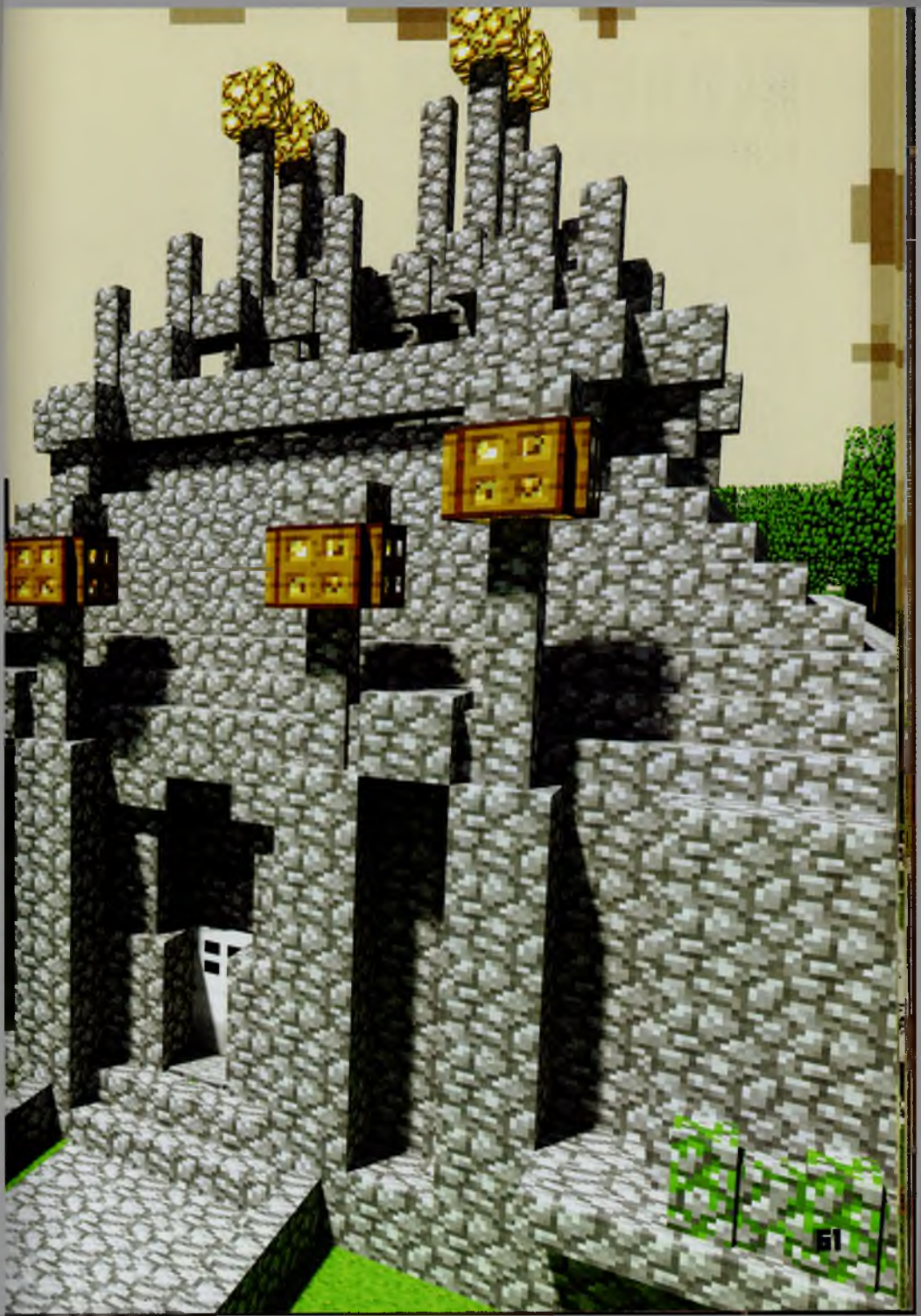
CNB MINECRAFT: Nick Farvell, poznat i kao CNB Minecraft, velik je stručnjak za redstone i može napraviti sve, od digitalnih satova do klopki za stvorenja.

1

Za ovu klopku potreban ti je običan ulaz. Ona se sastoji od običnih vrata i dviju energetskih oplata s obje strane. Prije nego što postaviš oplate, moraš iskopati jako duboku rupu.

2

Iskopaj rupu izravno ispred vrata, i neka bude barem 20 blokova duboka. Pri tome se sjeti glavnog pravila: nikada nemoj kopati ravno prema dolje. Iskopaj rupu dimenzija 2x1 blok, tako da vidiš gdje kopaš dok stojiš na onom drugom bloku.

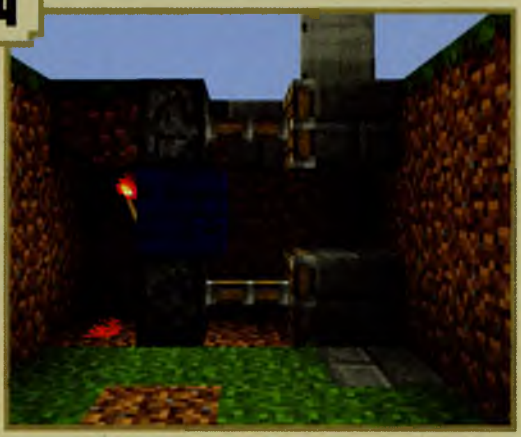

61

KLOPKA BEZ DNA
- NASTAVAK

3

Isprazni prostor dimenzija 4x2x3 bloka sa strane vrata kako bi mogao postaviti strujni krug od redstonea koji će pokretati klopku. Na vrh ispražnjenog prostora postavi jedan ljepljivi klip usmjeren prema jami. Ponovi ovo na donjem dijelu i postavi blok ispred svakog klipa.

4



Neka blok ispred gornjeg klipa bude od istoga materijala kao i drugi blokovi, kako ne bi bio vidljiv. Između dva ljepljiva klipa postavi blok od plave vune. S lijeve strane bloka plave vune postavi baklju od redstonea, a zatim iznad baklje postavi običan blok, a ispod njega jedan komad prašine redstonea. Baklja od redstonea pokretat će oba klipa.

5

Dodaj jedan običan klip usmjeren nasuprot prva dva, odnosno desno od bloka plave vune. Postavi još jedan komad prašine redstonea iza običnog klipa.

6

Popuni ostatak jame i zatim pokrij vrh zidom. Postavi energetske oplate na obje strane vrata. Jedini dio klopke koji se sada vidi na površini je jedna strana gornjeg klipa. U većini slučajeva ulaz je uklopljen u zid pa će zamka biti potpuno nevidljiva. Sljedeći koji pokuša ući jako će se iznenaditi dok bude padao u rupu bez dna...

EKSPLOZIVNA KLOPKA POD STABLOM

CNB MINECRAFT

Ova jednostavna i klasična klopka odlična je za zezanje s prijateljima u opciji igre s više igrača. Klopka je genijalna jer se temelji na osnovnoj potrebi drugih igrača da nabave drvo.

Klopka se temelji na tome da se TNT aktivira kada igrač pokuša oboriti stablo. O tebi ovisi koliko ćeš TNT-a upotrijebiti, ali 12 blokova koji su prikazani na slici dovoljni su da naprave puno štete!

MATERIJALI ZA IZRADU

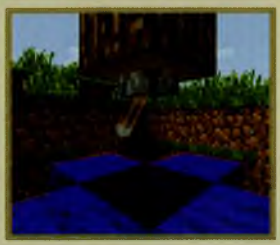
1

Izaberi stablo. Može biti bilo koje, a ovdje je kao primjer uzet hrast. Izaberi stablo za koje misliš da bi moglo biti posječeno, primjerice neko koje se nalazi u blizini uporišta nekog drugog igrača.

2

Ispod stabla iskopaj prostor za TNT i sklop za aktivaciju eksploziva. Taj prostor treba biti 2 bloka dubok, 5 blokova širok i 5 blokova dugačak, tako da je deblo stabla u sredini.

3



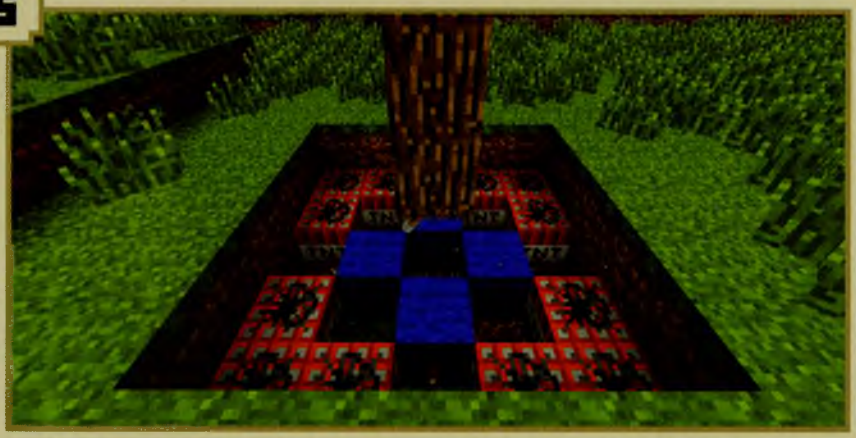
Ukloni donji blok debla stabla i ispod debla postavi jedan komad prašine redstonea. Zatim to okruži blokovima plave vune kao što je prikazano na slici. Postavi sklopku s donje strane debla i preklopi je. Sklopka će dati struju prašini redstonea.

EKSPLOZIVNA KLOPKA POD STABLOM - NASTAVAK

4

Postavi baklje redstonea s vanjske strane svakog bloka vune. One će aktivirati TNT kada se, rušenjem stabla, preklopi sklopka.

5



A sada zabavni dio: postavljanje TNT-a! Na ovoj slici vidimo 3 bloka TNT-a u svakom kutu rupe.

6

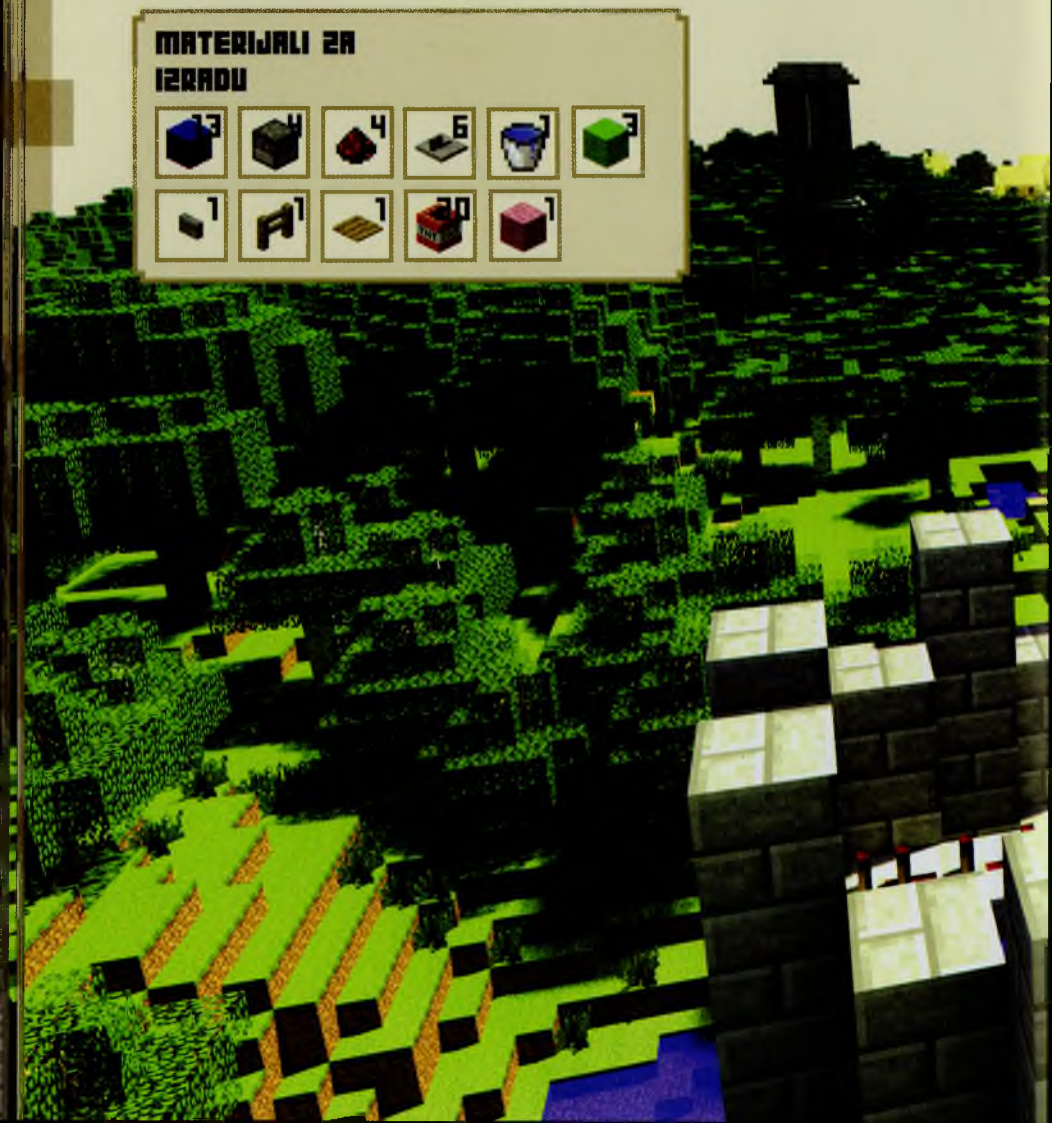
Na kraju, kako bi prikrio klopku, pokrij rupu blokovima zemlje ili bilo kojim drugim blokovima koji se uklapaju u okoliš.

7

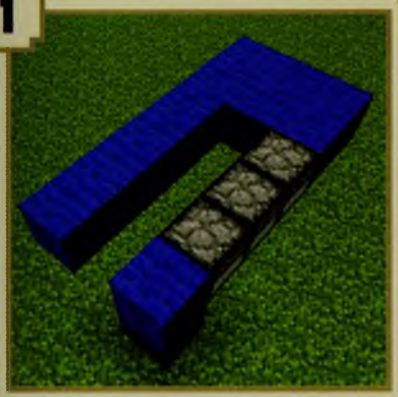
Sada samo pričekaj da neki drugi igrač priđe stablu i pokuša ga oboriti!

TNT-TOP ZNB MINECRAFT

TNT pokreće ovaj veliki top, a on također ispaljuje blokove TNT-a. On može nanijeti golemu štetu i može ga se upotrebljavati kao vrlo djelotvorno oružje, posebno ako želiš uništiti neprijateljsko uporište.

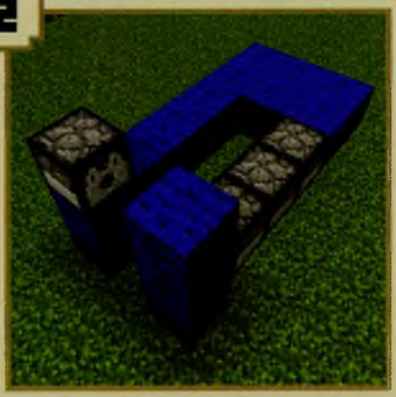


1



Izradi okvir U-profila koristeći vunene blokove i bacače, visine jednog bloka. Profil treba biti 6 blokova dugačak i 3 bloka širok. Bacači trebaju biti usmjereni prema središtu U-profila.

2



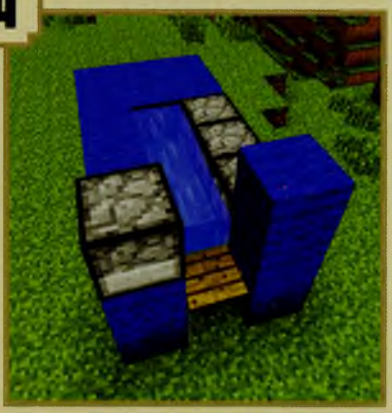
Dodaj 3 bloka vune ispred U-profila kako je prikazano na slici. Oni će služiti za usmjeravanje projektila TNT-a. Zatim dodaj još jedan bacač usmjeren prema stupu od blokova vune, kako je prikazano na slici.

TNT-TOP
- NASTAVAK

3

Postavi 3 bloka svijetlozelene vune u središte U-profila kako bi napravio postolje topa. Ti blokovi trebaju biti postavljeni na zemlji, za jedan blok niže od blokova plave vune.

4



S prednje strane topa postavi ogradu i energetsku oplatu. U središnji dio nalij vodu, nalijevaj je sa stražnje strane tako da voda ide prema energetskoj oplati.

5

Postavi prašinu redstonea na vrh prva 2 bacača sa strane topa. (Igrači u izdanju za PC/Mac morat će stisnuti »Shift« i zatim napraviti desni klik kako bi postavili prašinu redstonea na vrh bacača.) Zatim postavi ružičasti blok iznad trećeg bacača i postavi kameni prekidač pored njega.

6

Postavi 6 odašiljača kako je prikazano na slici. Pazi da odašiljači budu usmjereni kako treba i zato pažljivo prouči sliku. Namjesti sve odašiljače tako da imaju odgodu od četiri otkucaja, osim odašiljača koji je usmjeren prema bacaču koji je postavljen samostalno. Taj odašiljač namjesti da ima odgodu od dva otkucaja. Na kraju dodaj 2 komada prašine redstonea kako je prikazano na slici, kako bi sve povezao.

7

Napuni sva četiri bacača TNT-om i iskušaj svoj top!

KAKO IZGRADITI ČVRSTO UPORIŠTE?

Tvoje uporište treba biti što sigurnije i za tebe i za tvoje stvari. Ako želiš izgraditi nešto zaista posebno, onda trebaš sagraditi nešto što će tvojim protivnicima na prvi pogled utjerati strah u kosti. Slijedi ove savjete kako bi stvorio zaista moćno uporište!

MJESTO

Svoje uporište smjesti na uzvisini, a ne u podnožju brda. Takav položaj osigurat će ti prednost pred protivnicima jer ćeš vidjeti kad ti se približavaju i nitko te neće moći iznenaditi.

MATERIJALI

Za izgradnju uporišta koristi opeke iz Podzemnog svijeta. To će pokazati tvojim protivnicima da si u Podzemlju preživio dovoljno dugo i da si tamo uspio prikupiti dovoljno raznih sredstava pa će protivnici razmisliti hoće li napasti tako iskusnog igrača. Opeke su otporne na vatru pa čine dobar izbor građevinskog materijala na području gdje se vode borbe.

PLAMTEĆI VULKANSKI KAMEN

Upotrijebi vulkanski kamen kako bi stvorio lebdeće plamene blokove na svakoj strani ulaza u uporište. Pokazat ćeš svima da si prošao Podzemnim svijetom te da se voliš igrati vatrom. S takvim se igračem nije za šaliti.

LAVA

Koristi lavu gdje god možeš. Kako bi napravio potoke lave koji se slijevaju u podnožje tvoga uporišta postavi 4 bloka opeka iz Podzemnog svijeta u oblik križa, a zatim pomoću vjedra u sredinu ulij lavu. To će stvoriti neograničeni izvor lave.

SIGURNOST

Umjesto stakla na prozore postavi željezne rešetke. Bit će ih puno teže uništiti nego staklo, a i dalje ćeš kroz prozor moći vidjeti približavaju li se protivnici. Željezne rešetke su tehnički kruti blok, što znači da kroz šipke ne mogu proletjeti strijele, pa si iza njih siguran.

IZRADA ŽELJEZNIH REŠETKI

16

16 željeznih rešetki može se izraditi od 6 željeznih poluga.

VRATA-KLOPKA

Postavi vrata-klopku za svakog napadača koji se uspije dokopati tvoga uporišta. Za izradu klopke bez dna pogledaj stranice 60–63.

NAPAD NA UPORIŠTE

Napasti neprijateljsko uporište zabavna je stvar. U napadu možeš prikupiti razne potrepštine, a time ćeš umanjiti snagu i prijetnju koju predstavlja tvoj protivnik. Evo kako ćeš to izvesti.

VRIJEME NAPADA

Napadni po noći. Pri napadu na neprijateljsko uporište mrak je tvoj saveznik.

IZBIDANJE

Prije napada promotri područje. Pogledaj tko se tamo nalazi i isplaniraj kako iskoristiti teren u svoju korist.

TIMSKI RAD

Pozovi prijatelja da sudjeluje u napadu jer dvojica igrača mogu lakše izvesti napad nego jedan.

ALATI

Opremi se što bolje možeš. Najbolje je ponijeti začarani dijamantni pijuk jer ćeš se s njim moći najbrže probijati kroz blokove poput opsidijana. Ne zaboravi ponijeti rezervne alate.

NEPRIJATELJ NEPRIJATELJA

Ako u blizini ima creepera, pokušaj ih namamiti do neprijateljskog uporišta. Oni će ti možda besplatno pomoći da uništiš vanjski zaštitni zid protivničkog uporišta.

RASPRSKAVAJUĆI NAPITCI
Ponesi rasprskavajuće napitke kojima ćeš napasti protivnike.
ZDRAVSTVENO STANJE
Ponesi hranu kako bi tvoje zdravlje uvijek bilo na zadovoljavajućoj razini.

ISKUŠAJ SVOJE VJEŠTINE

NAMJENSKI KRAJOLIK

AUTOR: FYREUK

Nakon što si savladao ratničke vještine, vrijeme je da uzmeš mač, na glavu staviš kacigu i saznaš jesi li možda i najbolji ratnik u svijetu Minecrafta! Za tebe smo pripremili odličan krajolik.

Ovo je Ostatak (Remnant), namjenski krajolik koji je izradio FyreUK. Igre preživljavanja ne sastoje se samo od borbi, nego i od snalaženju u okolišu. U Ostatku ćeš naići na mala sela, hramove i skrivena područja sa škrinjama u kojima se nalaze korisni predmeti. Tvoj je cilj prikupiti korisna sredstva i boriti se protiv drugih igrača u okolišu.

ŠKRINJE

Ako brzo pronađeš škrinje i iz njih uzmeš korisna sredstva, bit ćeš u prednosti pred drugim igračima.

IZRADA PREDMETA

Prisjeti se kako se izrađuju pojedina sredstva, posebno mač, luk, strijele i oklop. Luk i strijela mogu biti posebno korisni u ovakvim krajolicima jer ćeš neprijatelje moći onesposobiti iz daljine.

PRIKRADANJE

Iskoristi mogućnost prikradanja kako bi se sagnuo i sakrio svoje ime od drugih igrača (u verzijama igre s više igrača tvoje se ime pojavljuje iznad tvoje glave i vidljivo je i kroz krute blokove).

VRIJEDNI PREDMETI

Kada igraš u krajoliku Ostatak, neće ti trebati dugo da naiđeš na vrijedne predmete. Hram u sredini krajolika ima mnogo skrivenih prilaza, a unutar njega je složen sustav prostorija koji nalikuje labirintu. U hramu se nalazi mnogo dragocjenosti.

HODNICI

Budi oprezan u malim zatvorenim prostorima kao što su hodnici jer se u njima možeš naći opkoljen. Mnoge borbe u ovom krajoliku odvijaju se u takvim malim prostorima.

Korisnici izdanja za PC/Mac: Želite li isprobati Ostatak? Možete ga skinuti s: minecraft.egmont.co.uk

Pogledaj i PlanetMinecraft **(www.planetminecraft.com)** za skidanje drugih namjenskih krajolika.

(Pogledaj stranicu 2 ovog priručnika kako bi se prisjetio internetskih pravila sigurnosti.)

POSTIGNUĆA

Kada igraš u izdanjima za PC/Mac ili Xbox 360, Minecraft će zabilježiti sva tvoja postignuća. Ovo su neka od glavnih postignuća koja možeš ostvariti tijekom borbi.

IZDANJE ZA PC/MAC

BADAJ UDARAO!

Iskoristi daske i štapove za izradu mača.

LOVAC NA ČUDOVIŠTA

Napadni i uništi čudovište.

NATJECANJE U GADANJU

Ubij kostura strijelom s udaljenosti veće od 50 metara.

MAAAMN IĆI DUBLJE

Izgradi portal za ulaz u Podzemni svijet.

ORBTI ADAKLE JE I DOŠLO

Uništi sablast vatrenom kuglom.

ODJE JE KDAJ?

Pronađi Krajnji svijet.

TO JE KRAJ

Porazi zmaja u Krajnjem svijetu.

BRIŠTI PREKA MJERE

Zadaj 8 srca štete u jednom udarcu.

NAVI POČETAK?

Oživi propast.

PAČETAK

Ubij propast.

IZDAEJE ZA XADA BBB:

ZADAJ ODABAO!

Iskoristi daske i štapove za izradu mača.

LOVAO NA ČUDOVIŠTA

Napadni i uništi čudovište.

PUT E PEDBEMOI SVIJET

Izgradi portal za ulaz u Podzemni svijet.

KORISNI LINKOVI

Čestitamo! Došao si do kraja Minecraftovog borbenog priručnika, što znači da si sada opasan ratnik. Tvoji neprijatelji sada trebaju biti na oprezu!

Pogledaj ove korisne mrežne stranice. One će sigurno produbiti tvoje vještine o Minecraftu.

Službena stranica Minecrafta:
www.minecraft.net

Službena stranica Mojanga:
www.mojang.com

Minecraftova wikipedija:
www.minecraftwiki.net

Službena stranica na Facebooku:
www.facebook.com/minecraft

Mojangov kanal na YouTubeu:
www.youtube.com/teammojang

Službena Minecraftova stranica na Twitteru:
https://twitter.com/mojangteam

Jebova službena stranica na Twitteru:
https://twitter.com/jeb

Egmontova stranica o Minecraftu:
www.minecraft.egmont.co.uk

Ovdje su još neke stranice posvećene Minecraftu. Mojang i Egmont ne nadziru te stranice, stoga se njima služi na osobnu odgovornost!

Detaljni podaci o serverima:
minecraftserver.net

Kompleti krajolika:
www.minecrafttexturepacks.com

Minecraft na Redditu:
www.reddit.com/r/Minecraft/

Kanal Paula Soaresa Mlađeg na YouTubeu:
www.youtube.com/paulsoaresjr

Kanal FyreUK-a na YouTubeu:
www.youtube.com/fyreuk

Podsjeti se naših pravila sigurnosti na 2. stranici ove knjige.